



SHRIMP wants YOU!

Das Lehr-Lernprojekt SHRIMP (Social Hypertext Reader & Interactive Mapping Platform) ist eine eLearning Plattform speziell für die textbasierten Geisteswissenschaften, die am Institut für Amerikanistik entwickelt wird. Im Fokus der aktuellen Förderphase stehen Learning Analytics und Machine-Learning-Verfahren — also die automatisierte Auswertung von Metadaten, die im Lese- und Lernprozess anfallen und die Nutzung dieser Daten, um individuelles Feedback an Studierende und Lehrende zu senden und die Plattform zu personalisieren. Weitere Informationen zu SHRIMP und zu dieser Projektphase sind unter www.shrimpp.de/blog/shrimp-back-new-project-phase zu finden.

Zur Verstärkung des Projektteams rund um SHRIMP sucht das Institut für Amerikanistik eine wissenschaftliche bzw. studentische Hilfskraft mit Programmierkenntnissen als

Coding & Analytics Assistant

Die **Aufgaben** umfassen die Entwicklung und Implementierung automatisierter Kommunikationskanäle auf der Lernplattform (Chat-Bot) und die Mitarbeit bei der Implementierung und Evaluation von Machine Learning Algorithmen im Rahmen von Learning Analytics.

Erwartete **Fähigkeiten**: Praxiserfahrung mit javascript, php, mysql, Visualisierung, statistischen Auswertungen. Interesse an Teamarbeit und am selbständigen und selbstverantwortlichen Arbeiten.

Fragen beantworten wir gerne unter shrimp@uni-leipzig.de bzw. telefonisch unter 0341-9737330. Vor allem aber freut sich das SHRIMP Team über eine kurze, aussagekräftige Bewerbung an die oben genannte eMail-Adresse bis zum **12. Juli**.

Das SHRIMP-Projekt wurde im Sommer 2015 durch eine Förderung der LaborUniversität ins Leben gerufen und arbeitet seitdem in kleinen, kreativen Teams an der Verbesserung der (digitalen) Lehre, wobei wir sowohl Spaß haben als auch etwas bewirken wollen. Join us now!

www.shrimpp.de | www.facebook.com/shrimpp.de

Institute for American Studies • Universität Leipzig • Beethovenstraße 15 • 04107 Leipzig

